

## 入出力関数

コマンド	書式	引数	備考
Getchar 1文字入力	int getchar()	なし	
Putchar 1文字出力	putchar(c)	char c	
Gets 文字列の入力	gets(str)	char *str	
Puts 文字列の出力	puts(str)	char *str	
Printf フォーマット付出力	printf(format, arg1, arg2, ...)	char *format 書式指定文字列 arg1, arg2 出力変数名	
Scanf フォーマット付入力	scanf(format, arg1, arg2, ...)	char *format 書式指定文字列 arg1, arg2 入力ポインタ名	

## 数値入力のトラブル例

```

/*
Program   : inc1.c
Date     : 991018(Mon)
Comments : input number check#1
*/

#include <stdio.h>

main()
{
    int i;

    i=0;
    while(i==0 || i>9){
        printf("Input Number(1-9)=>");
        scanf("%d",&i);
    }
}

/*----- Result
pw010% a.out
Input Number(1-9)=>1
pw010% a.out
Input Number(1-9)=>0
Input Number(1-9)=>10
Input Number(1-9)=>9
pw010% a.out
Input Number(1-9)=>a
Input Number(1-9)=>Input Number(1-9)=>Input Number(1-9)=>Input Number(1-9)=>Input
Number(1-9)=>Input Number(1-9)=>Input Number(1-9)=>Input Number(1-9)=>Input Nu
mber(1-9)=>Input Number(1-9)=>Input Number(1-9)=>Input Number(1-9)=>Input Number

```

(1-9)=>Input Number(1-9)=>Input Number(1-9)=>Input Number(1-9)=>Input Number(1-9)

-----\*/

## 数値入力の改善プログラム例

pw010% cat inc2.c

/\*

Program : inc2.c  
Date : 991018(Mon)  
Comments : input number check#2

\*/

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

main()

{

int i;  
char s[80];

i=0;  
while(i==0 || i>9){  
printf("Input Number(1-9)=>");  
gets(s); i=atoi(s);  
}

}

/\*----- Result

pw010% a.out

Input Number(1-9)=>1

pw010% a.out

Input Number(1-9)=>0

Input Number(1-9)=>10

Input Number(1-9)=>9

pw010% a.out

Input Number(1-9)=>a

Input Number(1-9)=>b

Input Number(1-9)=>0

Input Number(1-9)=>1

pw010%

-----\*/