

プログラミングレポートの書式 (A4 縦, 左 3 ヶ所以上ステップラージ)

0. レポートの表紙(鏡)

右図のような表紙をつける。

1. 課題

与えられた問題を書く

- ・ レポートには必ずページ番号を記入すること
- ・ ページが多くなる場合は目次をつけること
- ・ 筆記具は鉛筆、ボールペン等何でも可
- ・ 黒以外の色は使ってはならない
- ・ ワープロ可

2. 解答及び考察

課題に対する解答及び考察を簡条書きでまとめる

簡条書の意味を良く考えること。

- ・ 参考文献、URL 等を明記すること。

例)

(1)文字コードの種類

a.ASCII コード

.....

b.多バイトコード

.....

c.日本語コード

.....

参考文献

.....

(2)日本語コード

a. b. c. d. e.

3. 反省・感想

レポートを作成する過程での反省、感想等を、具体的に書く。また講義に対する要望等を書いてよいが、泣き言は書かないこと。

レポート表紙(鏡)のサンプル

プログラミング I

Report#1

提出日 : 2003 年 5 月 8 日(木)
所属 : 工学部情報工学科
学籍番号 : 035799A
氏名 : 電 脳 太 郎